

## ALLEGATO 2:

Formazione: da effettuare presso la sede vincitrice  
aperta ai bibliotecari della Lombardia

Giornata 1 (intera giornata)

**Gioco e videogioco in biblioteca: come proporlo, quali obiettivi raggiungere.**

**Docenti:** Francesco Mazzetta - Alberto Raimondi - Daniele Brunello, durata intervento 4 ore,  
gioco 3 ore

Giornata 2 (intera giornata, settembre)

**App per bambini e ragazzi e laboratori di programmazione informatica in biblioteca**

**Docenti:**

Caterina Ramonda, intervento di 4 ore

Debora Mapelli, intervento di 4 ore

**Facilitazioni successive:**

La biblioteca vincitrice riceverà una consulenza pratica personalizzata per l'attivazione della Gaming Zone da parte del gruppo IGD Italia.

**Costi per la biblioteca vincitrice**

Rimborsi spese trasporti e vitto per i formatori durante le giornate di formazione.