

# **Inform-Azione: l'Information Literacy nelle biblioteche pubbliche**

**28 marzo 2022**

**Gruppo di studio Information literacy**

**AIB - Associazione Italiana Biblioteche**

**Augusta Giovannoli (Popi)**

Fondazione ECM - Biblioteca Civica Multimediale Archimede  
Settimo Torinese  
Torino

Progetto sostenuto da



Fondazione  
Compagnia  
di San Paolo

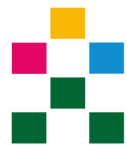


# Progetto sostenuto da

**Compagnia di San Paolo**

**Obiettivo  
#Cultura**

**Missione  
#Sviluppareare Competenze**



Fondazione  
Compagnia  
di San Paolo



# Partners



## Promosso da:

- Fondazione ECM  
Biblioteca Archimede,  
Settimo Torinese, Torino

## In collaborazione con:

- Regione Piemonte - Settore Biblioteche
- AIB-Sezione Piemonte
- SBAM
- Biblioteche civiche Torinesi
- Torino Rete Libri Piemonte



Fondazione  
Compagnia  
di San Paolo



# Il progetto in breve



**Aprile 2019 - Aprile 2024**

- **Non solo formazione** ma una **chiamata all'azione** le biblioteche
- **Ricerca** (questionari, interviste, focus group)
- Divulgazione sui temi del digitale in biblioteca con i **webinar e presentazione libri**
- **Materiali didattici** e approfondimenti *ad hoc* sul blog
- Biblioteche **ambassador** del progetto (2022-2024)



# Gli obiettivi del progetto

- Diffondere la **cultura digitale** nelle biblioteche in modo che diventino sempre più punti di riferimento su questi temi sul territorio
- **Rafforzare l'impatto delle biblioteche** sull'information literacy/media e data literacy, lavorare sulle competenze digitali
- **Aumentare la consapevolezza sul digitale** in particolare per le scuole
- **Uscire dalle bolle** (non solo le filter bubbles), fondere i saperi con altre discipline e passare all'azione



# Approccio multidisciplinare

- Un **percorso di formazione** per addetti ai lavori che fornisce ai partecipanti una conoscenza approfondita dell'educazione civica digitale, con particolare attenzione alla **promozione della lettura** e all'**information literacy**
- L'Il è intesa nel progetto come inscindibile dalla media e dalla data literacy e da **DigiComp 2.1** e **DigiCompEdu**
- La maggior parte dei docenti e dei consulenti **non sono bibliotecari/bibliotecarie** ma esperti/esperte del settore come giornalisti/e digitali, social community manager, esperti/e di didattica digitale







# Il patto formativo

## Tutoraggi e consulenze

- Chiediamo alle biblioteche che partecipano di impegnarsi in **azioni concrete dopo la formazione**
- Il tutoraggio e i gruppi di lavoro **sono gratuiti** e realizzati da consulenti ed esperti che hanno fatto la formazione o da altri scelti *ad hoc*
- Ove possibile il progetto fornisce anche **le tecnologie**
- I **progetti realizzati fino ad ora**: laboratori didattici sull'IL, laboratori sulle *app*, rubriche periodiche, schede didattiche, progetti *podcast*, aperture di nuovi canali di comunicazione come i *blog*, miglioramento nella gestione dei canali esistenti

**Sapere Digitale**

Educazione civica digitale  
in biblioteca





# Per partecipare

- **La partecipazione è molto semplice:** basta mandare una mail fare una telefonata o compilare un modulo on line
- La maggior parte delle biblioteche che partecipano sono biblioteche di **pubblica lettura** ma abbiamo realizzato anche azioni formative pensate per le biblioteche universitarie e gli archivi
- Le iniziative sono realizzate quasi sempre in collaborazione con altre biblioteche, cercando di lavorare in **co - progettazione** e privilegiando il bello della rete



# La ricerca

**Interviste in profondità e questionari (2019 and 2020)**

**Focus group e laboratori di ricerca (2022 e 2023)**

- I questionari sviluppati sulla base delle interviste hanno evidenziato **una carenza di dotazioni tecnologiche** e di **competenze digitali nelle biblioteche del Piemonte**
- Differenza tra **sapere e sentire digitale**: difficile uscire dalla comfort zone per tutti non solo per i professionisti del settore
- Le interviste, i questionari e tutta la ricerca del progetto sono realizzati con la direzione scientifica del Laboratorio di Biblioteconomia sociale e ricerca applicata alle biblioteche **BIBLAB** diretto da **Chiara Faggiolani**, Dipartimento di Lettere e Culture Moderne, Università Sapienza di Roma. La ricercatrice incaricata del progetto è **Maddalena Battaglia**



# Blog del progetto

**Sapere Digitale**

Educazione civica digitale  
in biblioteca

## E' il principale strumento di comunicazione

- Il calendario di tutte le iniziative
- Rubriche e materiali creati *ad hoc* per il progetto da esperti del settore
- Le **biblioteche** coinvolte nel progetto raccontano in prima persona i progetti che hanno sviluppato tramite il patto formativo
- Una sezione è dedicata alle **buone pratiche** in biblioteche, musei e istituti culturali per ispirarsi
- Presto ci saranno anche **tutorial video** e schede didattiche



# Sapere Digitale

Educazione civica digitale  
in biblioteca



[www.saperedigitale.org](http://www.saperedigitale.org)



# La prosecuzione del progetto

**Sapere Digitale**

Educazione civica digitale  
in biblioteca

## In sintesi

- Allargamento alla **Valle D'Aosta**, con un programma formativo di primo livello
- Più gruppi di lavoro e coprogettazione, con approfondimenti per il Piemonte
- La prosecuzione del lavoro di **ricerca**
- Il **comitato scientifico** a supporto
- Contenuti didattici e tutorial mirati sul blog



# Quali problemi e criticità?

**Sapere Digitale**

Educazione civica digitale  
in biblioteca

- Mancanza di risorse tecnologiche, formative, di personale, economiche, di tempo
- Resistenza culturale al digitale
- Interpretazione sui generis del ruolo del bibliotecario/della bibliotecaria: in **tutti i manifesti** (Unesco, IFLA, aib per l'Il) è scritto chiaramente che la conoscenza e l'educazione alla corretta informazione sono parte stessa della professione.
- La **conoscenza ora passa per il digitale** dunque è su questi canali che le biblioteche devono stare per combattere la disinformazione e promuovere la lettura.
- “La rete siamo noi ed è quello che ci mettiamo dentro” (Vera Gheno)





Nella Valigia metto...

# un gioco

per festeggiare insieme  
anni di Archimedè!!

10

10 libri sulla matematica

Un regalo per Archimedè!

10 parole greche

I luoghi di Archimedè

Tanti laboratori ed esperimenti

10 libri sulla Grecia antica

Un tubo pitagorico, bulloni, viti e leve

10 racconti sulla biblioteca

30 momenti di festa

il numero 10 e 10 volte Auguri!!

Fai il quiz e vinci un libro!

Leggi il regolamento

# GIORNO DELLA MEMORIA

Percorsi di lettura  
a cura della  
Biblioteca Archimedè

27 gennaio 2021



**STORIA**

**INDAGARE LA STORIA PER IMPARARE A NON RIPETERE**

Questo percorso di lettura raccoglie spunti di riflessione di storia locale, europea e internazionale per approfondire la conoscenza dei meccanismi politici, economici, giuridici, sociali connessi con lo sterminio. Indagare la storia per non ripeterne gli errori nel futuro.

scopri il percorso

**TESTIMONI**

**LA MEMORIA RENDE LIBERI**

Questo percorso di lettura raggruppa racconti, diari, memorie di persone che hanno vissuto la terribile esperienza della Shoah. Alcuni di loro sono morti nei campi di sterminio, altri sono sopravvissuti e hanno dovuto fare i conti con il loro passato, lo hanno elaborato e raccontato. Altri ancora hanno salvato vite, rischiando la propria.

scopri il percorso

**RESISTENZA**

**IL CORAGGIO DI RESISTERE AL NAZIFASCISMO**

Questo percorso di lettura raccoglie racconti, diari, memorie di persone che in tutta Europa hanno avuto il coraggio e la forza di opporsi al nazismo e al fascismo nel proprio Paese, in nome della libertà e del rispetto dei diritti umani.

scopri il percorso

**RAGAZZI**

**TRAMANDARE PER NON DIMENTICARE**

Questo percorso di lettura dedicato ai più giovani, raccoglie storie di ragazzi e ragazze che hanno vissuto la persecuzione, la prigionia, la deportazione, ma soprattutto storie di amicizia, umanità, speranza.

scopri il percorso

**FUMETTI**

**GRANDI STORIE DI UMANITÀ RACCONTATE A MATITA**

Questo percorso di lettura lega alle parole tavole dense di emozioni. La nostra memoria si nutre anche delle immagini, dei disegni, dei colori, che trovano il modo di comunicare ciò che le parole non sempre riescono ad esprimere.

scopri il percorso

**FILM**

**IL CINEMA RACCONTA LA STORIA**

Capolavori del cinema permettono di calarci nel clima storico ai tempi delle persecuzioni naziste, e ci ricordano come l'amicizia, l'altruismo, la bellezza, la musica e la poesia, in alcuni casi, siano capaci di sopravvivere e germogliare anche nelle situazioni più drammatiche e disumane.

scopri il percorso

# SFIDE

SFIDA 1

SFIDA 2

SFIDA 3

SFIDA 4

COSA HO IMPARATO OGGI?

TI E' PIACIUTO?

Sapere Digitale  
Educazione civica digitale  
in biblioteca

AIB  
ASSOCIAZIONE ITALIANA BIBLIOTECHE



# Investigatori di notizie

Solo una chiave è in grado di aprire la porta e di farvi vincere il premio.  
La chiave è una combinazione numerica e per scoprirla dovrete compiere un percorso...

SIETE PRONTI?

**VIA!**





**Prossimi  
appuntamenti**

# Laboratorio online

**Sapere Digitale**  
Educazione civica digitale  
in biblioteca

**6 + 13 APRILE**

dalle 15 alle 16 su Google Meet

**SCRIVERE  
CON LE CHAT**

R. Franceschetti ed E. Salamini, Mamamò

@sapereditaleinbiblioteca



# Conclusioni

## Una biblioteca aumentata?

- E' possibile e altamente raccomandata: immaginate dei **livelli di conoscenza** da applicare sulle biblioteche come dei filtri da applicare a seconda delle esigenze dei nostri pubblici
- **Reale e virtuale:** le biblioteche devono lavorare sull'educazione all'informazione digitale anche servendosi dell'aiuto di esperti di altre discipline
- Impariamo a lavorare e vivere **onlife** per le nuove generazioni mettendo *on line* il sapere delle biblioteche

**Sapere Digitale**

Educazione civica digitale  
in biblioteca





**Grazie**  
**(La parola più importante!)**  
**al gruppo di studio AIB sull'IL!**

**Contatti**

[www.sapereditale.org](http://www.sapereditale.org)

Fb: [@sapereditaleinbiblioteca](https://www.facebook.com/sapereditaleinbiblioteca)

[info@sapereditale.org](mailto:info@sapereditale.org)